



Geräteanforderungen BYOD

Die Kantonsschule Uetikon am See verwendet im Unterricht den Computer als Arbeitsgerät. Schülerinnen und Schüler setzen dafür ihren eigenen portablen Rechner (Bring Your Own Device) ein. Deshalb haben die Schülerinnen und Schüler ihr Gerät immer einsatzbereit dabei.

Im Folgenden finden Sie eine Beschreibung der Anforderungen an ein solches Gerät. Weiter unten sind einige konkrete Empfehlungen aufgeführt. Diese Aufzählung ist nicht abschliessend.

- Vollwertige Tastatur
- 2-in-1 / Convertible / oder Laptop mit externer Stiftbedienung
- Touch-Screen
- Mit Stift bedienbar
- USB C-Schnittstelle
- Bildschirmgrösse mindestens 10 Zoll, besser etwas grösser
- Prozessor mindestens Intel Core i5 / Snapdragon X Plus
- Arbeitsspeicher mindestens 8GB, **empfohlen 16GB**
- Festplatte mit einem Speicherplatz von 256GB oder mehr
- Laufzeit mindestens **10** Stunden

Die nötige Software, wie zum Beispiel Office 365, wird den Schülerinnen und Schülern durch die Fachlehrpersonen und/oder durch den Administrator zur Verfügung gestellt.

Empfohlene Geräte

- Microsoft Surface Pro 11
- iPad (nur in Kombination mit einem zusätzlichen portablen Rechner)
- MacBook Air/Pro *
- Weitere empfohlene Geräte finden Sie unter www.edu.ch/kuezh /Zugang siehe unten)

Bemerkung zu Apple Geräten

- * MacBooks und Apple Computer sind vollwertige Rechner und erfüllen alle technischen Anforderungen. Um sie allerdings mit einem Stift bedienen zu können, ist ein externes Grafiktablet erforderlich. Empfohlen wird Wacom Intuos S.

Bezug von geeigneten und vergünstigten Rechnern

Über edu.ch kann man vergünstigte Angebote von geeigneten Rechnern für die Schulzeit an der KUE beziehen. Um von diesem Angebot Gebrauch zu machen, geht man wie folgt vor:

Seite «www.edu.ch/kuezh» öffnen, oben rechts auf «Anmelden» klicken, einen Account anlegen und im Feld «BYOD Registrierungs-Code Ihrer Schule» den folgenden Code hinterlegen: **19KUEZ36**. Nach der Registrierung erhält man eine Bestätigungsmail und kann auf edu.ch einkaufen.